

Zakdorn (Planet)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Allgemeines](#)
- [2 Klima und Geologie](#)
- [3 Einheimische Lebensformen](#)
- [4 Orte](#)
- [5 Vergangenheit, Soziologie und Politik](#)
- [6 Geschichte](#)

Der M-klassifizierte Planet Zakdorn ist der dritte Planet im Zakdorn-System oder auch Zadan-System. Für das System haben sich beide Bezeichnungen eingebürgert - Zakdorn bezüglich der sehr selbstsicheren und strategisch hochbegabten Rasse, welche in diesem System die vorherrschende Bevölkerung darstellt, Zadan für den Zentralkörper des Systems. Zakdorn ist der Heimatplanet der gleichnamigen Spezies Zakdorn. Er liegt im Gebiet der Föderation.



Zakdorn

Astronomische Informationen

Astronomischer Name	Zadan III
Zentralkörper	Zadan
Klasse	M
Mittlerer Bahnradius	1,1 AE
Mittlere Bahngeschwindigkeit	28,22 km/s
Umlaufzeit	347,15 d
Tag/Nacht-Periode	22 h
Masse	$6,023 \cdot 10^{24}$ kg
Mittlerer Durchmesser*	11.947 km
Dichte	5,912 g/cm ³
Ortsfaktor*	10,33 m/s ² (1 g)

Geo/Meteorologische Informationen

Druck*	1001 hPa
--------	----------

Temperatur* 207 – 289 – 333 K
Min. - Mittel - Max.
Atmosphäre 79% N₂, 19% O₂

Politische Informationen

Zugehörigkeit [Vereinigte Föderation der Planeten](#)

Bevölkerung 7,8 Milliarden

Einheimische Spezies [Zakdorn](#)

* bezogen auf das [Nullniveau](#) des Planeten

1 Allgemeines

[Zakdorn](#) ist ein Planet der Klasse M und wirkt von außen wie eine Wüstenwelt. Dies ist jedoch lediglich eine atmosphärische Täuschung. So ist die Welt der [Zakdorn](#) durchaus eine erdähnliche, wenn auch der Wasseranteil geringer ist und man nicht von Ozeanen sprechen kann, sondern von Superseen. Kontinental erscheint der Planet als Verbunde einer einzigen planetenumfassenden Oberfläche, welche durch bereits erwähnte Seen gewisse Unterbrechungen aufweist. Die größten Städte der [Zakdorn](#) liegen um jene Superseen herum, finden sich jedoch auch in ländlicheren Regionen, welche von weniger wohlhabenden [Zakdorn](#) gewählt werden und von denen die Produkte, seien die landwirtschaftlicher oder industrieller Natur, an die Interlektuellenstädte um die Seen herum geliefert werden.

2 Klima und Geologie

Das Klima auf [Zakdorn](#) kann in zwei oder drei Stufen unterteilt werden:

- Das Seenumland und die maritime Einzugszone sind die gemäßigten Gebiete des Planeten. Die flachen Ebenen um die Seen herum lassen, je nach Windrichtung die abgekühlteren, frischeren Luftströme, welche aus Seenrichtung kommen, die Gebiete vom Wind durchziehen. Um so weiter sich der Wind in das Landesinnere voranarbeitet, umso wärmer wird dieser.
- Die landesinnere Zone ist geprägt von höheren Temperaturen und in Gebirgsnähe von heftigen Wetterumschwüngen. Teilweise kommt es zu verheerenden Stürmen, welche immer wieder Farmer oder ländlich lebenden Familien das Heim und manchmal auch mehr als das gekostet hat.

3 Einheimische Lebensformen

[Zakdorn](#) ist von eher profaner Flora und Fauna geprägt. Man unterscheidet hier im Vergleich zur [Erde](#) lediglich einen Bruchteil an einheimischen Pflanzen und Tieren. Die größte Diversität findet man in den Seen Zakdorns.

4 Orte

- **[Zakdorn](#)** - Die Hauptstadt der [Zakdorn](#). Hier zeigt sich der rote Faden in der Namensgebung. So haben die [Zakdorn](#) dem System, sowie ihrem Heimatplaneten, ihrer Rassen und ihrer zentralstaatlichen Hauptstadt den gleichen Namen verliehen. Ansässig in dieser Stadt ist die berühmte strategische Akademie "Kil Montas".
- **[Zedif](#)** - Ist die Nachbarstadt von [Zakdorn](#) und wird teilweise als Stadtteil oder Stadtprovinz Zakdorns angesehen. Es ist eine Vergnügungsmetropole, welcher untere anderen das berühmte Spiel Strategema entstammt und Sirna Kolrami durch seine Expertise in diesem Spiel großen Ruhm erntete, ja sogar Maßstäbe für Wettbewerbe setzte, bis zu seinem Rückzug aus dem Spiel, nachdem der gegen Lieutenant Commander Data von der USS Enterprise NCC-1701-D lediglich ein Unentschieden hätte erwirken können und kapitulierte.
- **[Palyfton](#)** - Die größte, ländliche Metropole des Planeten ca. 1590 km Entfernt vom nächsten Supersee. Es umfasst sowohl einen großen Metall- und Chemieindustriesektor, als auch

Landwirtschaft und beliefert alleine zwanzig Städte mit Waren.

5 Vergangenheit, Soziologie und Politik

Mit dem Eintritt der [Zakdorn](#) in den Verbund der Vereinigten Föderation der Planeten gewann man eine Rasse brillanter Strategen, welche sich als überaus hilfreich bei Manöर्वorbereitungen und Konfrontationen mit verschiedensten Kontrahenten erwiesen haben. Sie veranstalten im Rahmen von Militärübungen der Sternenflotte immer wieder Gefechtssimulationen nahe dem Schiffsdepot Z15 im Orbit von Qualor II, welches unter der Verwaltung der [Zakdorn](#) steht und zugleich das Material für die Manöver stellt.

Von einer anderen Warte aus betrachtet gewann man aber mit den Vorzügen auch eine überaus stolze und überhebliche Spezies für sich, welche sich bereits mehrmals bei föderalen Abstimmungen querstellten, weil man ihnen nicht die nötige Aufmerksamkeit schenkte. Dennoch ist die Politik der [Zakdorn](#) eine Politik, welche einer allgemeinen Logik folgt und Auseinandersetzungen auf dem öffentlichen Parkett werden immer schnell und zielstrebig gelöst - zielstrebig und schneller, wenn man hier und da das eine oder anderen Kompliment fallen lässt.

6 Geschichte
