

Venture-Klasse

Eine der kleinsten Raumschiffklassen, die die Föderation verwendet, ist die Venture-Klasse. Dieser Typ ist als Scoutschiff klassifiziert und wird für verschiedene Operationen auf kurze Distanz eingesetzt.

Scouts der Venture-Klasse sind warpfähige Kleinraumschiffe, die jedoch auch planetar einsetzbar sind. Sie vereinen die Wendigkeit und Manövrierbarkeit von Shuttles oder Jägern, sowie die Warpkapazitäten von Kreuzern und Fregatten. Gerade dies macht sie für die Föderation so wertvoll. Ihr Innenraum ist zwar nur spärlich ausgerichtet, dennoch bieten sie einer bis zu vierköpfigen Crew genug Raum für eine tagelange Reise.

Diese Schiffe wurde ursprünglich als Ergänzung, gegebenenfalls sogar als Ersatz für die Runabouts der [Danube-Klasse](#) konzipiert. Nach Abschluss der ersten Produktionsreihe beschloss man jedoch, das Runabout-Projekt wieder aufzunehmen und an einer neuen Danube-Variation zu arbeiten. Die Runabouts hatten bei Vergleichstest in einigen Bereichen bessere Ergebnisse erzielt.

Die Klasse und ihr Typschiff ist nicht zu verwechseln mit der [USS Venture NCC-71854](#) der [Galaxy-Klasse](#).

Offplay

Weitere Informationen hierüber finden sich in der [deutschen](#) und [englischen](#) Memory-Alpha-Datenbank.

Die Bezeichnung der Venture-Klasse entstammt dem Computerspiel *Star Trek: Armada II*.



Scoutschiff der Venture-Klasse - Front



Seitenansicht