

Trinia-System

Inhaltsverzeichnis

- [1 System](#)
- [2 Orte und Einrichtungen im System](#)
- [3 Historische Ereignisse](#)

Das Trinia-System ist ein Sternensystem, welches dem Eden-Dreibund angehört und auch den politischen Sitz der Vereinigung aus Grinori, Ketgor und Tribat inne hat. Das System liegt im Betaquadranten.

1 System

- Trinia
 - Trinia I – Eva
 - Trinia II – Kusch
 - Trinia II a - Pischon
 - Trinia III – Chidekel
 - Innerer Asteroidengürtel
 - Trinia IV – Chawila
 - Trinia V – [Adan](#), früher bekannt als PX-312
 - Trinia V a – Hiddekel
 - Trinia V b – Gihon
 - Trinia V c – Perat
 - Trinia VI – Bedolach
 - 4 Monde
 - Trinia VII – Schoham
 - 37 Monde
 - Äußerer Asteroidengürtel

2 Orte und Einrichtungen im System

- Sternenbasis 613 im Orbit und auf [Adan](#)
- Militärbasis der Grinori auf Chawila
- Sensorennetz auf einem der Monde von Schoham und an anderen Orten
- Verschiedene Bergbauinstallationen in den Asteroidengürteln

3 Historische Ereignisse

- 2382: Entdeckung des iconianischen Portals auf PX-312.
- 2383: Gründung des Eden-Dreibundes und Einrichtung des Ratsitzes auf PX-312
- 2385: Errichtung eines Außenpostens der Sternenflotte auf PX-312 unter dem Kommando von Commander.
- 2389: Beschluss über die Errichtung einer Sternenbasis im Orbit um PX-312. Der Bau beginnt noch im gleichen Jahr und wird rasant fortgesetzt, so dass der Zentralkomplex ebenfalls 89 in Betrieb genommen werden kann.
- 2390: ...