

# Gordnei-System

## Inhaltsverzeichnis

- [1 System](#)
- [2 Orte und Einrichtungen im System](#)
- [3 Historische Ereignisse](#)

Das Gordnei-System ist ein Sternensystem, welches dem Eden-Dreibund angehört und zuvor bereits eine wichtige Stellung in der Grinori-Allianz inne hatte.

Das System liegt in der Nähe des Heimatsystems der Grinori und stellt eines der wichtigsten Zentren - sowohl wirtschaftlich, als auch militärisch - innerhalb der Grinori und des Dreibundes dar.

## 1 System

- Gordnei
  - Gordnei I
  - [Gordnei II](#)
  - [Gordnei III](#)
    - [Gordnei III a](#)
  - Gordnei IV
    - Gordnei IV a-c
  - Asteroidengürtel
  - Gordnei V
    - Gordnei V a-g
  - Gordnei VI
    - Gordnei VI a-e

## 2 Orte und Einrichtungen im System

- Verschiedene Erzgewinnungsanlagen auf [Gordnei II](#) und im Rest des Systems
- Werftanlagen im Orbit von [Gordnei II](#)
- Forschungszentrum der GTU auf [Gordnei II](#)
- Firmenzentrale der GTU auf [Gordnei III](#)
- Großes Theater von Gordnei in Ikaza auf [Gordnei III](#)

## 3 Historische Ereignisse

- **2391:** Zwischenfall auf dem Kowek-Gelände. Ein Außenteam der [USS Aberdeen NCC-79004](#) muss auf [Gordnei II](#) notlanden und deckt dort inhumane Experimente in einer GTU-Anlage auf. Danach wird das Gelände von den Grinori Behörden zu einer genauen Untersuchung gesperrt.
- **2392:** Die politische Führung des Dreibundes gibt mehrere moderne Kriegsschiffe in Auftrag. Alle Schiffe der Trakna-Klasse werden in den Werftanlagen von [Gordnei II](#) gefertigt.