

22. Jahrhundert

Inhaltsverzeichnis

- [1 Das 22. Jahrhundert als Zeitebene im Rollenspiel](#)
- [2 2100 - 2109](#)
 - [2.1 2101](#)
 - [2.2 2103](#)
 - [2.3 2105](#)
- [3 2110 - 2119](#)
 - [3.1 2111](#)
 - [3.2 2119](#)
- [4 2120 - 2129](#)
 - [4.1 2128](#)
- [5 2130 - 2139](#)
 - [5.1 2130](#)
- [6 2150 - 2159](#)
 - [6.1 2150](#)
 - [6.2 2151](#)
 - [6.3 2153](#)
 - [6.4 2154](#)
 - [6.5 2156](#)
 - [6.6 2157](#)
 - [6.7 2158](#)
 - [6.8 2159](#)
- [7 2160 - 2169](#)
 - [7.1 2160](#)
 - [7.2 2161](#)
- [8 2170 - 2179](#)
 - [8.1 2178](#)

Das 22. Jahrhundert ist geprägt durch den endgültigen Aufbruch der Menschheit ins All. Ihr Beitrag ist entscheidend für die Gründung der Vereinigten Föderation der Planeten im Jahr 2161.

1 Das 22. Jahrhundert als Zeitebene im Rollenspiel

Zum 15. Geburtstag des TrekZone Network Star Trek Rollenspiels wurde neben dem Spiel im [25. Jahrhundert](#) eine weitere Zeitebene eingeführt. Die Geschichte beginnt im Jahr [2153](#).

Für weitere Offplay-Informationen siehe Leitfaden fürs 22. Jahrhundert

2 2100 - 2109

2.1 2101

- Verabschiedung der Verfassung des Staatenbund "Vereinte [Erde](#)".

2.2 2103

- Gründung der Mars-Kolonien

2.3 2105

- Beginn der Unabhängigkeitsbestrebungen der Mars-Kolonien.

3 2110 - 2119

3.1 2111

- Die Mars-Kolonien erklären ihre Unabhängigkeit.

3.2 2119

- Baubeginn des Warp-5-Komplexes

4 2120 - 2129

4.1 2128

- Emory Erickson entwickelt den ersten Transporter. Der erforderliche Energieverbrauch fürs Beamen wird über die Jahre sinken, ist aber nach lange zu hoch, um den Transporter auf Raumschiffen einzusetzen. Die NX-Klasse in den 2150ern wird der erste Raumschifftyp mit einem funktionierenden Transporter sein.

5 2130 - 2139

5.1 2130

- Auf Betreiben der Europäischen Hegemonie Beginn der Umwandlung des bisherigen Staatenbund "[Vereinigte Erde](#)" in einen föderalen Bundesstaat gleichen Namens. Es wird noch 20 Jahre dauern, bis ihr alle Nationalstaaten der [Erde](#) beitreten.
- Erste Wahl zum Repräsentantenhaus der "Vereinigten [Erde](#)"

6 2150 - 2159

6.1 2150

- Die letzten verbliebenen Nationalstaaten der [Erde](#) schließen sich der Weltregierung an.

6.2 2151

- Stapellauf des ersten Warp-5-Raumschiffs der Menschheit, der Enterprise NX-01
- Star Trek: Enterprise Season 1 [MA/de](#) [MA/en](#)

6.3 2153

siehe auch Hauptartikel: [2153](#)

- 30. März: Die [Erde](#) wird Ziel eines außerirdischen Angriffs, der Florida, Kuba und Venezuela verwüstet. Es gibt sieben Millionen Opfer.
- Star Trek: Enterprise Season 3 [MA/de](#) [MA/en](#)

6.4 2154

siehe auch Hauptartikel: [2154](#)

- 14. Februar: Die [Xindi](#)-Krise endet mit der Zerstörung der [Xindi](#)-Waffe Nahe der [Erde](#).
- Star Trek: Enterprise Season 4 [MA/de](#) [MA/en](#)
- Zubilligung der unbegrenzten und unbedingten Souveränität der Vereinten [Erde](#) und Beendigung der Vormundschaft Vulkans über die [Erde](#) durch die provisorische Reformregierung Vulkans.

6.5 2156

- [Irdisch-Romulanischer Krieg](#)

6.6 2157

- [Irdisch-Romulanischer Krieg](#)

6.7 2158

- [Irdisch-Romulanischer Krieg](#)

6.8 2159

- [Irdisch-Romulanischer Krieg](#)

7 2160 - 2169

7.1 2160

- [Irdisch-Romulanischer Krieg](#)

7.2 2161

- Gründung der Vereinigten Föderation der Planeten.

8 2170 - 2179

8.1 2178

- Der Oberste Gerichtshof der Föderation fällt das Themis-Urteil.