

Daniel Walsh

Inhaltsverzeichnis

- [1 Werdegang](#)
- [2 Besondere Fähigkeiten](#)
 - [2.1 Schwächen](#)
- [3 Sprachen](#)
- [4 Persönliches](#)
 - [4.1 Hobbys](#)
 - [4.2 Antipathie](#)



und für den Geheimdienst der Sternenflotte tätig. Als am 2. Juni 2358 Walsh durch die Terroristin Dhivael Rehu getötet wurde, verließ er sich auf Söldner dem Frachter Furtune an.

Daniel Walsh

Spieler NPC

Beschränkung Ally

Biografische Informationen

Geburtsort [Betazed](#)

Geburtstag 22.09.2358

Eltern James Walsh
Deborah Satis

Geschwister Melissa und Matthew Walsh
(beide verstorben)

Familienstand geschieden

Akademieabschluss 16.10.2386

Physische Beschreibung

Spezies Betazoid / [Mensch](#)

Geschlecht männlich

Größe 1,82 m

Gewicht 72 kg

Haarfarbe schwarz

Augenfarbe schwarz

1 Werdegang

Am 22. September 2358 erblickte Daniel das Licht der Welt. Sein leiblicher Vater war Kommandierender Offizier auf [Deep Space 6](#). Da seine Mutter eine Liaison mit ihm hatte und beide nie Verheiratet waren, hatte er nicht besonders viel von seinem Vater, da dieser mit einer anderen Frau verheiratet war. Er selbst lebte lange Jahre mit seiner Mutter auf [Betazed](#), wo er auch zur Schule ging. Als er mit 17 seine Schule beendete führte ihm sein Weg nach [Deep Space 6](#), wo er neben seinen Vater auch seine Halbgeschwister Matthew und Melissa kennenlernte.

Innerhalb eines Jahres wurde ihn bewusst, dass er auch für die Flotte dienen wollte und bewarb sich somit. Als er die Eignungstests der Akademie bestand, wurde er wenige Wochen später aufgenommen und begann dort seine vier jährige Ausbildung als Sicherheitsoffizier.

Während seiner Ausbildung zum Offizier bemerkte man deutlich das er sich sehr für die Sicherheit und [Taktik](#) interessierte. Als er im Jahre 2386 seine Ausbildung beendete und zum Ensign befördert wurde, wurde er als SC|TO auf der USS Archer versetzt. Dort diente er ein Jahr. Bei einer Rettungsmission, wo er einen bekannten Politiker das Leben rettete, wurde der Geheimdienst der Sternenflotte auf ihn aufmerksam, so das er ein Angebot bekam was er nicht ablehnen konnte.

Für den Geheimdienst diente er ein Jahr, bis er erfuhr, dass seine Schwester ermordet wurde. Er selbst konnte nur in Erfahrung bringen das Cold Legazy damit zu tun hatte. Er hatte nur noch seine Rache im Kopf, was so weit führte, dass er seine Aufgabe als Agent vernachlässigte und im Dezember 2388 unehrenhaft entlassen wurde. Im Februar 2389 lernte er den Captain der [Furtune](#) kennen und heuerte als Söldner auf den Frachter an.

2 Besondere Fähigkeiten

Als Halbbetazoide hat Daniel empathische Fähigkeiten. Er kann durch diese Fähigkeit schnell erspüren, wenn ihn jemand belügt, was ihm als Söldner auch hilft einen Hinterhalt zu vermeiden. Um einen Auftrag zu erfüllen hat er auch keine Skrupel, diese Fähigkeit gegen andere auszunutzen.

2.1 Schwächen

Daniels größte Schwäche ist seine mangelnde Geduld. Er ist jemand, der ganz schnell die Fassung und somit seine eigene Kontrolle verlieren kann. Ihn ihm schlummert die Freude zu Gewalt, was ihn in manchen Situationen in große Schwierigkeiten bringen kann.

3 Sprachen

- Betazoidisch (fließend)
- Föderationsstandard (fließend)
- Romulanisch (einige Brocken)

4 Persönliches

4.1 Hobbys

- Lauf und Kampftraining
- Lesen
- Gitarre spielen

4.2 Antipathie

Daniel hat eine starke Abneigung gegen Romulaner, was schon fasst in Hass übergeht. Seitdem seine Halbschwester von einer **Romulanerin** getötet wurde hat sich dieser Hass verstärkt.